



Hét titkos küldetés

Kiegészítő a Kockavonat társasjátékhoz

Játékszabály



Ezt a QR-kódot beolvasva a <https://csetneki-tarsasjatek.hu/kockavonat> oldalra jutsz, ahol online is olvashatod ezt a szabályt vagy akár ki is nyomtathatod, illetve a dobásgyűjtő lapokat is onnan tudod letölteni.

A játék kezdése

A játék megkezdése előtt (még mielőtt a Kockavonat dobásgyűjtő lapjára felírnátok a vállalásokat), a küldetés lapján minden játékosnak be kell jelölnie három titkos küldetést, amit a játék végéig teljesítenie kell.

A három küldetés sorrendje nem mindegy, ugyanis kell választani egy fő küldetést, valamint egy másodlagos és harmadlagos küldetést. A fő küldetést a küldetés lapon, a sorszám és az ikon közötti négyzetben A-val kell jelölni, a másodlagos küldetést B-vel, a harmadlagost pedig C-vel (ez összesen tehát $7*6*5$, azaz 210 lehetőséget jelent mindenkinek).

Aki teljesíti az elsődleges küldetését, az 900 pontot kap, aki a másodlagosat, az 600-at, a harmadlagos küldetés sikeres teljesítéséért pedig 300 pont jár. Ezek össze is adódhatnak, tehát ha valaki mindhármát teljesíteni tudja, az 1800 pontot kap. Aki viszont egyik küldetését sem teljesíti, attól levonásra kerül 500 pont.

Ezek pontok a Kockavonat alap dobásgyűjtő lapjának teljes kiértékelése után kerülnek elszámolásra, tehát a vállalás mezőbe írt érték erre nem vonatkozik.

Megjegyzés: küldetések vállalása a küldetés lap kitöltése nélkül

Úgy is lehet játszani, hogy nem nyomtatjátok ki külön mindenkinek a küldetés lapokat, hanem pl. a dobásgyűjtő lap hátoldalára írtok fel a választott küldetéseket, sorrendben, pl. a 3-as, 5-ös és 1-es küldetést választva 351-et.

Általában a küldetésekről

Egy küldetés csak akkor tekinthető teljesítettnek, ha a játékos abban egyértelműen megelőzi a többi játékost, tehát ha „holtverseny” van kettő vagy több játékos között, akkor az nem számít a küldetés teljesítésének. Azaz ha valaki a legtöbb kocsi elérését vállalta (3. küldetés), és sikerül 10 érvényes kocsit szereznie, de más is elért 10 kocsit, akkor ezzel hiába előzik meg a többieket, ez egyiküknél sem tekinthető a legtöbb kocsi elérésének.

A rabló funkció bekapcsolása esetén is érvényesek és beleszámítanak az adott (legértékesebb) vonatok és kocsik a számításokba.

Csak az érvényes vonatok (azaz ahol van kezdő- és célállomás, a mozdony érték ki van töltve, és van benne legalább egy érvényes kocsi), és az azokban lévő kocsik (ahol van terhelés és áru is) számítanak, tehát az alábbiakban a vonat szó

„érvényes vonatot”, a kocsi „érvényes kocsi terheléssel és áruval, ami nincs túlterhelve” jelent. Csak azok a kocsik számítanak, amikre a mozdony érték vonatkozik, tehát ha a mozdony mezőbe pl. 5 van írva, akkor az utolsó kocsit nem vesszük számításba.

A hét küldetés áttekintése

1. Legértékesebb vonat

Az a játékos éri el, akinek a legértékesebb vonata van a dobásgyűjtő lapján (fontos, hogy nem a három vonat összértéke számít!)

2. Legnagyobb ösztáv

Az a játékos éri el, akinek vonatai a legnagyobb ösztávot teszik meg.

3. Legtöbb kocsi

Az a játékos éri el, akinek a legtöbb kocsija van összesen a vonataiban.

4. Legtöbb kocsi 9-es vagy nagyobb áruval

Az a játékos éri el, akinek a legtöbb olyan kocsija van, amin az áru 9-es vagy nagyobb.

5. Legtöbb teljesen rakott kocsi

Az a játékos éri el, akinek a legtöbb olyan kocsija van, amin a terhelés és az áru értéke megegyezik, pl. 5-ös van írva a terhelés mezőbe, és 5-ös van az áru mezőben is.

6. Három egymás melletti kocsi a legtöbb áruval

Az a játékos éri el, akinek van olyan három, egymás melletti kocsija, amikben az áru mezők összértéke a legmagasabb (tehát ha egy játékosnak van három egymás melletti kocsijában 10, 11 és 9-es érték – összesen 30 –, de másnak nincs három szomszédos kocsijában összesen 30 vagy magasabb áruja, akkor teljesíti ezt a küldetést).

7. Legtöbb funkció mező

Az a játékos éri el, akinek a dobásgyűjtő lapján a legtöbb funkció mező ki van töltve. Azok a funkció mezők is beleszámítanak, amelyek nem kapcsolnak végül be funkciót.

Megjegyzés a Főpályaudvar kiegészítőről

Ha a Főpályaudvar kiegészítőt is használjuk, fontos, hogy arra nem vonatkoznak a küldetések, csak a Kockavonat alap dobásgyűjtő lapjára ill. az azon lévő kocsikra, stb.

Jó játékot! Csetneki Sándor, 2023. február, cssandor@gmail.com